«Бекітемін»
«Утверждаю»
Директор школы ЕА. Молешкова
«01» 09 2023г.

«Келісемін»
«Согласовано»
Зам. Директора по УВР
«01» 09 2023.

ӘБ отырысында қаралды:
Рассмотрено на заседании МО
Хаттама № _____
Протокол №
«28» 08 2023.

«АҚМОЛА ОБЛЫСЫ БІЛІМ БАСҚАРМАСЫНЫҢ АРШАЛЫ АУДАНЫ БОЙЫНША БІЛІМ БӨЛІМІ АРНАСАЙ АУЫЛЫНЫҢ ЖАЛПЫ ОРТА БІЛІМ БЕРЕТІН МЕКТЕБІ» КММ
КГУ «ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА СЕЛА АРНАСАЙ ОТДЕЛА ОБРАЗОВАНИЯ ПО АРШАЛЫНСКОМУ РАЙОНУ УПРАВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ АКМОЛИНСКОЙ ОБЛАСТИ»

ТАҚЫРЫПТЫҚ КҮНТІЗБЕЛІК ЖОСПАР
КАЛЕНДАРНО – ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ЗАНЯТИЯ
ПО ОСНОВАМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Сынып: 5-6
Класс: 5-6

Мұғалім: Құлжанов Н.М.
Учитель: Кульжанов Н.М.

Сағат саны: 34
Кол–во часов: 34

Аптасына: 1
В неделю: 1

2023-2024 учебный год

Пояснительная записка

Программа разработана в соответствии с Государственным общеобязательным стандартом среднего образования. Целью обучения является формирование у обучающихся информационной компетентности через систематизацию бызовых знаний по теоретическим основам информатики и современных информационных технологий, привитие навыков работы с программами обработки информации различного вида, развития алгоритмического и операционного мышления, ознакомление с однии из языков программирования и принципами моделирования.

Задачи обучения сформировать представление об информации: сформировать навыки использования основных средств вычислительной техники и телекоммуникаций: научить пользоваться основными базовыми алгоритмическими конструкциями на языке программирования; сформировать навыки работы с информационными технологиями по обработке информации; сформировать навыки использования средств информационно-коммуникационной технологии в проектной деятсльности; развивать алгоритмические и операционное мышление, логические, интеллектуальные и творческие способности учащихся средствами информационно-коммунникационных технологий.

В курсах по основам программирования будут обучать по программе Scratch для 5-6 классах в котором дети научаться создавать анимации, игры и свои модели.

Объем учебной нагрузки по информатике составляет: в 5-6 классе — 1 час в неделю, 34 часа в учебном году.

Дополнительные занятия по основам программирования
(всего 34 часа, в неделю 1 раз)

№	Тема уроков	Кол-во часов	Дата	Примечание
1	Техника безопасности, Знакомство со средой Scratch	1	01.09.2023	
2	Изменение фона сцены в среде Scratch Анимация в среде Scratch Представление правой, левой и задней стороны объекта	1	08.09.2023	
3	Создание анимации 1. Танец объекта 2. Написание и проверка скриптов 3. Обработка объекта	1	15.09.2023	
4	Добавление музыки 1. Танец объекта 2. Хип-хоп 3. Объект прыгает	1	22.09.2023	
5	Прописание скриптов, используя мелодии разных музыкальных инструментов 1. Мелодии в определенном интервале времени 2. Менять костюм	1	29.09.2023	
6	Прописание скриптов для движения образа 1. Создание сцену 2. Создание простых движений объекта 3. Повторение одинаковых движений объекта	1	06.10.2023	
7	Добавление разных мелодий 1. Создание новой мелодий 2. Добавление музыки для видео	1	13.10.2023	
8	Практическая работа – создание проекта 1. Создание объекта частей тела человека 2. Объединение частей	1	20.10.2023	

	3. Заставить объект танцевать			
9	Прописание скриптов – держание мяча 1. Алгоритм игры 2. Координатная система Х-У и вращение объекта 3. Начать игру	1	27.10.2023	
10	Первый этап создания анимации 1. Создание разных движений объекта 2. Обновление заднего фона	1	10.11.2023	
11	Второй этап создания анимации 1. Создавать новый проект для новой анимации 2. Объединить два этапа 3. Написать пояснение анимации	1	17.11.2023	
12	Практическая работа. Создавать уровневые игры	1	24.11.2023	
13	Прописание скриптов на одновременное движение двух объектов 1. Первый объект управлять клавиатурой 2. Второй объект управлять мышкой	1	01.12.2023	
14	Создание дизайна игры Марио	1	08.12.2023	
15	Создание объекта	1	15.12.2023	
16	Создание инструментов игры	1	22.12.2023	
17	Практическая работа. Повторение пройденного материала	1	12.01.2024	
18	Знакомство с программированием Паскаль. Создание алгоритма	1	19.01.2024	
19	Структура программы 1. Операторы ввода, вывода и характеристика 2. Переменные, постоянные, операторы перехода, функции	1	26.01.2024	
20	Структура программы 1. Операторы ввода, вывода и характеристика 2. Переменные, постоянные, операторы перехода,	1	02.02.2024	

	функции			
21	Виды алгоритма Линейные. Ветвления	1	09.02.2024	
22	Операторы повторения FOR to .. do	1	16.02.2024	
23	Практическая работа	1	23.02.2024	
24	Оператор повторения While …do, repeat…until	1	01.03.2024	
25	Практическая работа	1	15.03.2024	
26	Основные стандартные функции языка Паскаль MOD, DIV, ORD, LENGTH, UPCASE, SUCC, COPY, VAL. INSERT, CONCAT…	1		
27	Создание проекта 1. Использование видов алгоритма 2. Использование алгоритма ветвления 3. Математические формулы	1		
28	Массивы 1. Одномерные массивы 2. Двухмерные массивы	1		
29	Массивы 1. Одномерные массивы 2. Двухмерные массивы	1		
30	Практическая работа	1		
31	Приложения 1. Function 2. Procedure	1		
32	Приложения 1. Function 2. Procedure	1		
33	Практическая работа – создание проекта	1		
34	Практическая работа – создание проекта	1		



Списки учащихся посещающие IT-класс на 2023-2024 учебный год

КГУ «Общеобразовательная школа села Арнасай»

№	Ф.И.	Класс	Ответственный
IT-класс (КГУ «Общеобразовательная школа селе Арнасай»)			
1	Кабиев Дамир	**5**	Құлжанов Н.М.
2	Кекель Богдан	**5**	
3	Легейда Елизавета	**5**	
4	Черникова Екатерина	**5**	
5	Дембицкий Игнат	**5**	
6	Берзух Евгений	**5**	
7	Веселкова Александра	**5**	
8	Нигматов Илья	**6**	
9	Пиманов Игорь	**6**	
10	Кочергин Егор	**6**	
11	Гарипов Никита	**6**	
12	Веселова Наталья	**6**	
13	Булгаков Артём	**6**	
14	Алиферов Василий	**6**	
15	Ефремова Ульяна	**6**	
Итого:		**15 учащихся**	